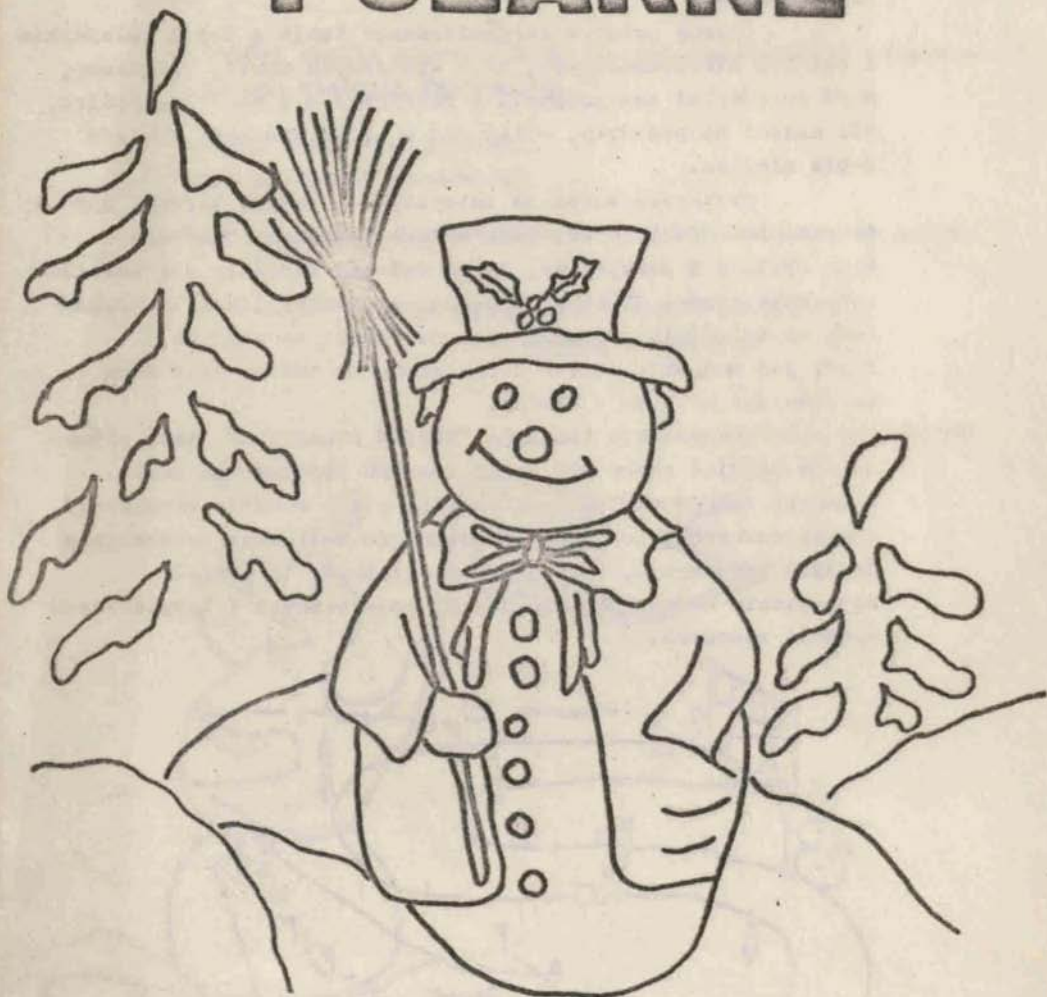


KOMENDA CHORĄGWI JELENIOGÓRSKIEJ
im. Osadników Wojskowych

ZUCH

WYPRAWY POLARNE



Do użytku
wewnętrznego

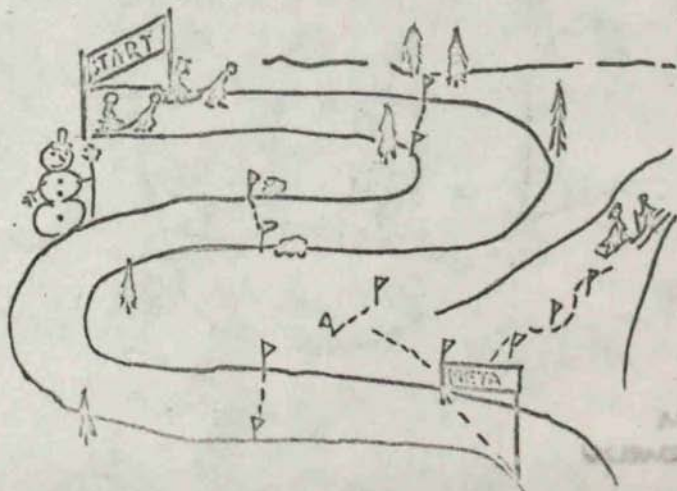
HAZ-86

ZIMA - to czas zabaw, wypraw, aktywnego wypoczynku.
ZIMA - to również czas ferii zimowych.
Większość dzieci tegoroczne ferie zimowe spędzi w miejscu zamieszkania.

Chcemy pomóc w zorganizowaniu Tobie i Twoim koleżankom i kolegom niezapomnianych, mile spędzonych chwil. Pragniemy, abyś przeczytał ten poradnik i rozejrzał się dookoła. Spójrz, ile dzieci na podwórku, ulicy czy w bloku nie może znaleźć sobie miejsca.

Wystarczy odrobina inicjatywy z Twojej strony, aby zmienić ich codzienność. Może dzięki Tobie wstając rano będą myślały z przejęciem, że to dzisiaj odbędzie się kolejne spotkanie naszej Gromady, Zastępu. Z niecierpliwością czekać będą na tę godzinę, spoglądając co chwila na zegarek, a gdy już ona nadejdzie - z rumieńcem na twarzy biec będą na umówione miejsce - POMYŚL.

Oczywiście tematyka "WYPRAW POLARNYCH" /taką proponujemy przyjąć nazwę dla cyklu naszych spotkań na okres zimowych zabaw/ nie powinna zamykać się w obrębie propozycji zamieszczonych przez nas. Zachęcamy do twórczego wzbogacenia naszych propozycji, takiej ich realizacji, by służyły zapewnieniu radosnych, ciekawych, pożytecznych i bezpiecznych wakacji zimowych.



PROponujemy Wam ZESTAW HASEł NA ZIMOWE DNI ! ! !

Do każdego z haseł znajdziecie w biuletynie szereg naszych propozycji, pomysłów i zadań.

W każdej chwili możesz liczyć na pomoc harcerskich komend -
- Sztabu Wielkich Polarników.

Sprawdź swoje umiejętności !

Wyjdź przygodzie naprzeciw !

Inni czekają na Twoją inicjatywę i pragną się wesoło bawić.

ŻYCZYMY WESOŁYCH I OWOCNYCH ZUCHOWYCH
"WYPRAW POLARNYCH"

Sztab Wielkich Polarników



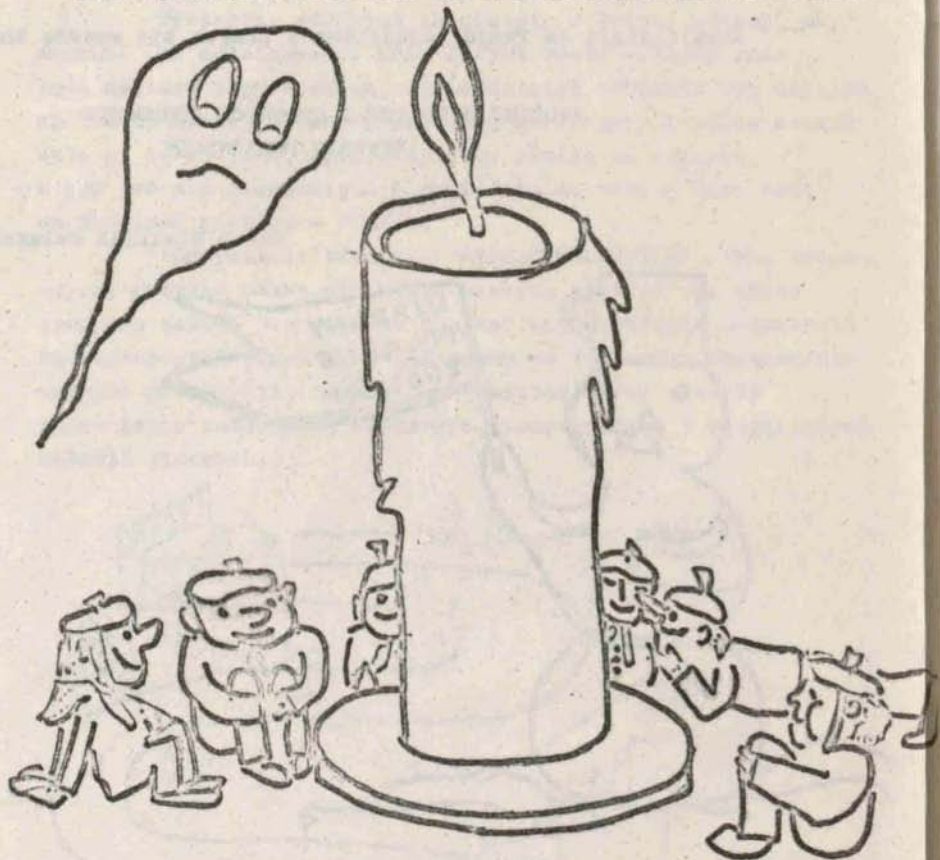
NASZE WIECZORNE SPOTKANIA

Proponujemy zorganizowanie w długie popołudnia spotkań z bohaterami swoich ulubionych baśni i legend. Może ono być przeprowadzone w różnorodnej formie i stylu. W tym celu można zorganizować "świeczkowisko", kominek, podczas którego zuchy przenoszą się w świat baśni i legend, można wzbogacić spotkanie gawędą.

Od Was zależy, czy atmosfera będzie baśniowa.

Uwaga !

Nie zapomnijcie podzielić się z nami baśniowymi wrażeniami.



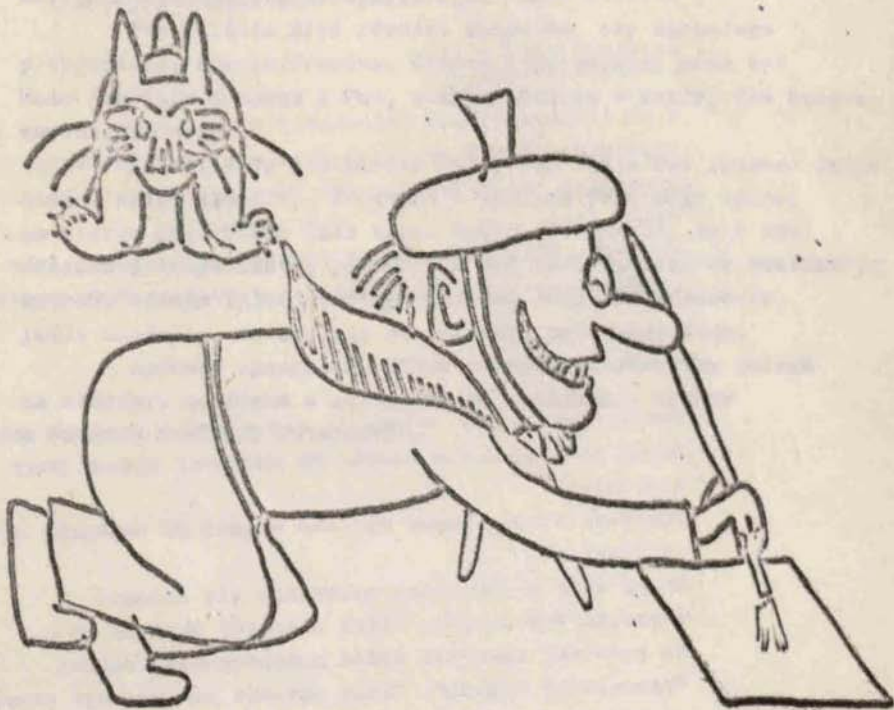
Wyprawa I I.

ZIMOWA PALETA

Gromady wyruszają w teren, np. do parku, do miejsc, gdzie znajdują się zabytki, ciekawe budowle współczesne, pomniki, rzeźby plenerowe, itp. Każdy zuch zabiera ze sobą papier, ołówek i w czasie zwiadu wykonuje szkic obrazka, który namaluje po powrocie do zuchówki - bazy wypraw polarnych. Można później zorganizować wystawę najciekawszych, najładniejszych rysunków.

Uwaga !

Pamiętajcie o podpisaniu swoich prac; Sztab Polarników również z ciekawością obejrzałby Wasze rysunki - PRZYŚLIJCIE !



GRY I ZABAWY NA ŚNIEGU

1. Budowanie pałacu Króla Mroza

Zastępy lepia ze śniegu /na wyznaczonej przestrzeni/
jak najciekawszą budowlę przypominającą pałac.

2. Zbijanie różgi

Po ulepieniu bawiana "ozdabiamy" go różgą, którą
umieszczamy w środkowej kuli.

Zuchy z odległości 10 kroków rzucają śnieżkami, starając
się zbić różgę na ziemi. Ten zespół, któremu udało się
zrzucić różgę największą ilość razy - wygrywa.

3. Śniegowe rzeźby ZOO

W określonym czasie członkowie Gromad mają ulepić jak
największą ilość zwierząt /szkielety można przygotować
wcześniej, wykorzystując do tego celu kijki, patyczki,
druz, itp./

Wykonane zwierzątka można poustawiać na specjalnie
przygotowanej /przypominającej prawdziwe ZOO/ przestrzeni.

4. Wścigi sanek

Zuchy /zawodnicy/ ustawiają się w dwóch rzędach parami.
Każda para ma jedne sanki. Na umówiony sygnał pary
startują.

Pierwszy etap - jedno dziecko siedzi na sankach, drugie
je ciągnie.

Drugi etap - zawodnicy zmieniają się rolami.

Zwycięża ten zespół, który pierwszy ukończy bieg.

Na podobnej zasadzie można przeprowadzać zabawę

"saneczkowy slalom". Trasa zawodów powinna być przygotowana
wcześniej /rozstawienie chorągiewek, wyznaczenie "startu",
"mety", itp./

NA SZLAKU WIELKIEJ PRZYGODY

Na pewno już wcześniej postanowiliście, że Wasza drużyna zuchowa lub zastęp harcerski będzie kontynuował pracę w czasie ferii zimowych. Warto rozejrzeć się także, czy w Waszej okolicy nie ma dziewcząt i chłopców, którzy przyłączyliby się do Waszej grupy. Jak ich do tego zachęcić ?

Może zachęcicie ich przez zorganizowanie imprezy dla dzieci z całego bloku, osiedla ? Pomyślcie. Pomyślcie także, jak przyjąć ich do Waszej drużyny, zastępu ? Na czas "WYPRAW POLARNYCH" możecie wykonać proporzycyk, plakietkę, opracować system alarmowy, w którym ujmiecie także nowych członków zastępu lub drużyny.

Powinniście mieć również opiekuna, czy dorosłego przyjaciela, sprzymierzeńca. Waszym sojusznikiem może być Mama lub Tato jednego z Was, starszy kolega - każdy, kto będzie chciał Wam pomóc.

Zrobiliście już bardzo dużo, ale czeka Was jeszcze jedno bardzo ważne zadanie - zbudowanie swojego polarnego igloo, na którym zawieszicie Wasz znak. Będzie to symbol, że w tym miejscu pracuje zastęp polarny, z tej bazy wyrusza do realizacji wypraw. Waszym igloo może być również inne pomieszczenie, jeśli uważacie, że spełnia ono warunki polarnego domu.

Zadanie specjalne, które przed Wami stawiamy polega na złożeniu meldunku o gotowości do realizacji wypraw w Sztapie Wielkich Polarników.

WŚRÓD PUSZCZAŃSKICH PRZYJACIÓŁ

Proponujemy Wam wyprawę do lasu, gdzie możecie spotkać swoich starych, dobrych przyjaciół - zwierzęta i ptaki leśne.

Od Was zależy, czy przeżyją one trudny okres zimowy, aby móc latem znowu umilać Wam czas na wycieczkach, biwakach, rajdach, wiazo-złazach, koloniach.

Pamiętajcie o tym. Waszym zadaniem jest zorganizowanie wyprawy do lasu i zorientowanie się - jakie ptaki i zwierzęta żyją w Waszej okolicy. Wykonajcie kartkę, na której narysujecie wizerunki zwierząt i ptaków oraz ślady zwierząt napotkanych w lesie czy w parku.

W POSZUKIWANIU ZIMOWYCH MIESZKAŃCÓW LASÓW

Czy byliście kiedyś w lesie, gdy świeżo spadł śnieg, gdy ludzie nie zostawili jeszcze na białym puchu swoich śladów ?

Jeśli nie, wybierzcie się tam jak najszybciej. Przyroda odkryje przed Wami swe leśne tajemnice. Dowiedźcie się, jak zwierzęta zimują w tym lesie. A może odnajdziecie również ich mieszkania ?!

Spytacie jak ? Oczywiście po śladach na śniegu. Pamiętajcie tylko, aby nie zakłócić spokoju w lesie. Zapamiętajcie, jakie ślady odnaleźliście i zróbcie mały Album Leśnych Tropów. W przyszłym roku możecie sprawdzić, czy te same zwierzątka będą mieszkały w swoich starych domkach.

JEDZIEMY NA BIEGUN

Jest taka kraina na kuli ziemskiej, gdzie Królowa Zima panuje przez cały rok. To jest Biegun Północny -
- kraina wiecznych śniegów.

Proponujemy, aby tej zimy wybrać się tam i choć przez chwilę żyć jak Eskimosi. Mówicie, że jest to niemożliwe ? Nieprawda. Posłuchajcie, dam Wam świetną radę jak tam się dostać.

Wybierzcie się na wielką polanę. Stańcie na jej skraju. Zamknijcie oczy i przez dwie minuty mówcie po cichu: "Jedziemy na Biegun Północny, jedziemy na Biegun Północny ...". Po tym czasie otworzycie oczy i zobaczycie bezkresną krainę wielkich śniegów. Co prawda, nie będzie domów zwanych "igloo", ale przecież jesteście zuchami i sami możecie je wybudować. Więc do pracy - budujemy igloo, wychodzimy na polowanie na foki i morsy, wyprawiamy skóry, a może też rozpalicie małe ognisko i Eskimoski będą przygotowywały codzienny posiłek ?

Zorganizujcie też koniecznie wyścig psich zaprzęgów.



BAWMY SIĘ WSZYSCY RAZEM

Wszyscy bardzo lubimy gry i zabawy na śniegu. Powodzenie tej zabawy przede wszystkim od nas samych zależy, dlatego też należy dołożyć jak najwięcej starań, aby stała się ona radosna, ciekawa i bezpieczna.

Proponujemy Wam zorganizowanie turnieju gier i zabaw na śniegu.

Uwaga !

Liczymy na Wasze własne ciekawe i atrakcyjne pomysły.

Napiszcie, czy dobrze się bawiliście.

/1/ Wyciąg pociągów

W zabawie biorą udział szóstki. Każda szóstka wiąże swoje sanki w długi pociąg. Pociągi kolejno zjeżdżają z górki w dół. Zwycięża szóstka, której udało się dalej i bez żadnej kolizji zjechać z górki.

/2/ Strzelanie do czapki

Zuchy lepią po 3 - 5 śnieżek. Na kij wbity mocno do śniegu drużynowy wywiesza czapkę. Zuchy ze śnieżkami stoją wokół kija i na sygnał rzucają kolejno śnieżkami, starając się trafić zawieszoną na kiju czapkę. Zwyciężają zuchy, które mają największą ilość celnych rzutów.

/3/ K s i ę ż y c

Zuchy toczą kilka wielkich kul. Kule ustawia się w szeregu wprost na ziemi. Na każdej z nich wykonuje się rysunek przedstawiający księżyc w pełni. Każdy księżyc powinien mieć odmienny wyraz twarzy - wesoły, smutny, roześmiany, zły, itp.

/4/ Lepienie bałwana

Szóstki otrzymują pewien określony czas, np. pół godziny na ulepienie bałwana. Następnie wybrana komisja dokonuje oceny biorąc pod uwagę, jaki bałwan jest ładniejszy i najbardziej pomysłowy.

Wyprawa V I I I.

POGOTOWIE ZIMOWE. W POGONI ZA UŚMIECHEM.

Wokół Ciebie mieszkają ludzie starsi, chorzy, niesprawni fizycznie, dla których zimowa pora to niejednokrotnie walka o przetrwanie. Zrobienie podstawowych zakupów, przyniesienie węgla, napalenie w piecu czy wykupienie recepty to cała wielka wyprawa, do której muszą się oni solidnie przygotować.

Często jednak złe samopoczucie, zadymka czy przejmujące zimno uniemożliwia im to. Leżą wtedy w swoich łóżkach, szczelnie okryci lub siedzą opatuleni w chłodnych pokojach i czekają, aż ktoś życzliwy przypomni sobie o nich i zajrzy. Dla wielu z nich dodatkowym zmartwieniem i utrapieniem jest samotność. Długie, zimowe wieczory, męcząca, przerażająca cisza. Nie mogą samodzielnie wyjść na podwórko czy ulicę i porozmawiać z bliskimi sobie ludźmi, a nikt do ich drzwi nie puka.

Proponujemy Tobie powołanie POGOTOWIA ZIMOWEGO. Możecie pomyśleć o specjalnych znaczkach lub przez siebie wykonanych oznakach. Podzielcie się na patrole i dokonajcie rozpoznania najbliższego Wasz terenu. Na spotkaniach całej Gromady ustalcie ramy, które zadania podejmiecie sami, a o których sprawach należy niezwłocznie powiadomić odpowiednie instytucje /np. PCK, szpital, ZGM, itp./

Pomagać można wszystkim i wszędzie. Trzeba tylko chcieć.

Wdzięczność, serdeczny uśmiech, czy proste słowo "dziękuję" będą to najcenniejsze prezenty, jakimi Ci ludzie mogą Was obdarować. Tym bardziej są one cenne, że możecie je zachować w swoich sercach i pamięci.

Bądźcie dumni, że i Wy możecie nosić swoją odznakę czy opaskę POGOTOWIA ZIMOWEGO. Niech będzie ona wyróżnieniem i symbolem stałej gotowości do niesienia pomocy.

Wyprawa IX.

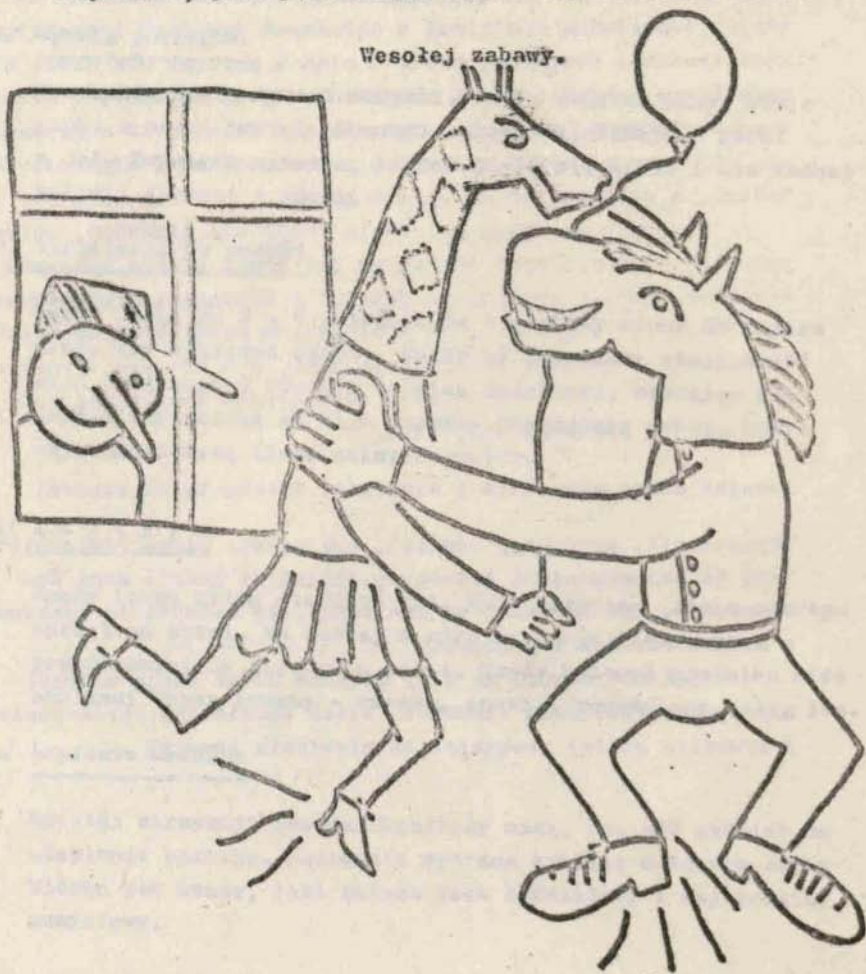
WIELKI BAL POLARNIKÓW

Wspólnie z kolegami zorganizujcie bal.
Może wystąpićcie w ciekawych strojach, zorganizujecie
interesujące konkursy i zabawy ?

Uwaga !

Napiszcie, jak spędziliście czas ? Czy udała się zabawa ?

Wesołej zabawy.



SZTAB WIELKICH POLARNIKÓW

- | | |
|---------------------|----------------------|
| 1. GWIAZDA POLARNA | - Bożena SZEWCZAK |
| 2. WIELKI POLARNIK | - Grzegorz KRÓL |
| 3. ZORZA POLARNA | - Jadwiga BLISKOWSKA |
| 4. SĘDZIWIY ESKIMOS | - Iwona ZIELIŃSKA |

U w a g a !

Najciekawsze meldunki wezmą udział w losowaniu nagród ufundowanych przez Sztab Wielkich Polarników, podczas Wielkiego Balu Polarnego, który odbędzie się w marcu 1986 r.

W z ó r m e l d u n k u

Część I. /dla Przewodnika/

- | | |
|--|--|
| 1. Imię i nazwisko Przewodnika | |
| 2. Adres zamieszkania | |
| 3. Ilość polarników biorących udział w Wyprawie Polarnej | |

Część II.

- | | |
|---|--|
| 1. Nazwa zrealizowanej Wyprawy Polarnej | |
| 2. Co zrobiliście w czasie Wyprawy Polarnej | |
| | |
| 3. Podpisy Polarników | |

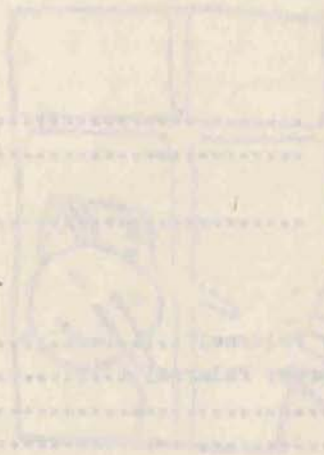
W z ó r k a r t y p o c z t o w e j

Nadawca: Hufiec	znaczek pocztowy
Nazwa Gromady Polarnej	Związek Harcerstwa Polskiego Komenda Chorągwi ul. 15-go Grudnia 36 58-500 Jelenia Góra
Pieczęć Gromady Polarnej	SZTAB WIELKICH POLARNIKÓW

1. The first part of the document is a list of names and titles. The names are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible]. The titles are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible].

2. The second part of the document is a list of names and titles. The names are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible]. The titles are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible].

SECRET



3. The third part of the document is a list of names and titles. The names are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible]. The titles are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible].

4. The fourth part of the document is a list of names and titles. The names are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible]. The titles are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible].

5. The fifth part of the document is a list of names and titles. The names are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible]. The titles are: [illegible], [illegible], [illegible], [illegible], [illegible].

