

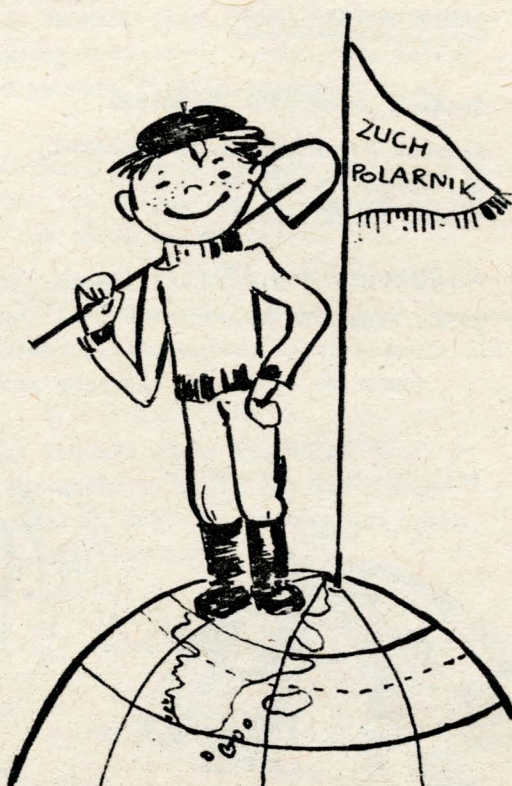
KOMENDA JELENIOGÓRSKIEJ
CHORĄGWI

Związku Harcerstwa Polskiego

im. Osadników Wojskowych

ZUCHOWE WYPRAWY POLARNE

ZIMA 1984



SZTAB WIELKICH POLARNIKÓW

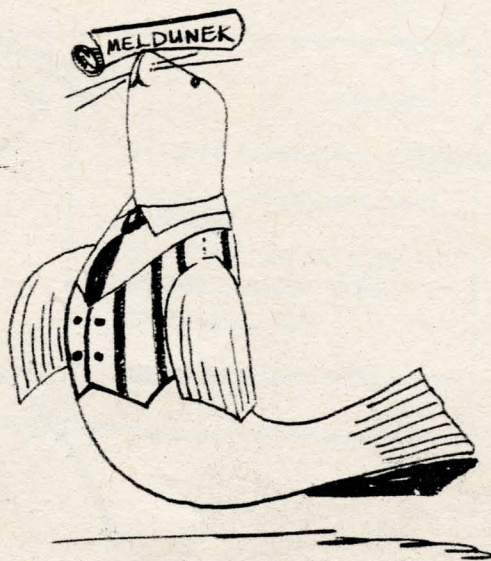
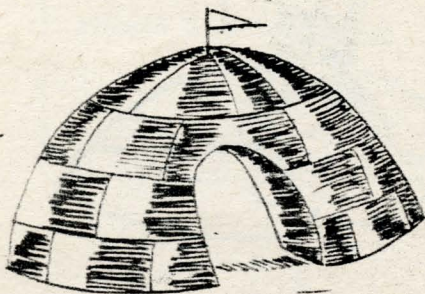
- | | | |
|--|------------|-------------|
| 1. Gwiazda Polarna | - Elżbieta | NIEWCZAS |
| 2. Wielki Polarnik | - Wojciech | SERAFIŃSKI |
| 3. Strażnik Polarnej Pieczęci- Danuta | | GARBAT |
| 4. Skarbnik Polarnych Włości - Jadwiga | | HLISKOWSKA |
| 5. Zorza Polarna | - Ewa | JANIK |
| 6. Sędziwy Eskimos | - Bolesław | MICHAŁOWSKI |

Adres naszego igloo

Związek Harcerstwa Polskiego
Komenda Jeleniogórskiej Chorągwi
ul. 15-go Grudnia 36
58-500 JELENIA GÓRA

skrytka pocztowa 437
SZTAB WIELKICH POLARNIKÓW

tel. 266-83 i 258-66



Z u c h y ! ! !

Popatrzcie - Królowa Śniegu rozgościła się u nas na dobre. Wszystko pokryła swoim białym płaszczem: pola, knieje i domy.

Wiemy, że nie wszyscy pojedziecie na zimowiska i dlatego zachęcamy Was do wzięcia udziału w WYPRAWACH POLARNYCH, podczas których będziecie mieli możliwość poznania wielu nowych ludzi, zwierząt, a także zdobycia sprawności indywidualnych /recytator, saneczkarz, lalkarz, dekorator, narciarz, żyźwiarz, przyjaciel seniora, dobra siostrzyczka, zbieracz zdjęć, nowoczesna gospodyni i in./

W momencie, gdy przystąpiacie do WYPRAW POLARNYCH staniecie się POLARNYMI GROMADAMI, a poszczególne zuchy - POLARNIKAMI.

Chcielibyśmy, aby tematyka WYPRAW nie zamykała się w obrębie propozycji zamieszczonych przez nas, a przeciwnie - była uzupełniana Waszymi pomysłami.

Obowiązkiem każdej POLARNEJ GROMADY jest zrealizowanie Wyprawy Pierwszej - "Wielkiej Polarnej Przygody". Oprócz tego należy zrealizować 3 - 4 dowolnie wybrane /lub wymyślone/ Wyprawy Polarne.

W Wyprawach powinny uczestniczyć Polarne Gromady złożone z około dziesięciorga dzieci /zuchów lub dzieci nie należących do ZHP/ kolegów z klasy, podwórka lub bloku mieszkalnego.

Dobrze byłoby, aby Gromadą kierował PRZEWODNIK - drużynowy, przyboczny drużyny zuchowej, albo harcerz drużyny starszoharcerskiej. W przypadku gdy Przewodnikiem jest osoba niepełnoletnia Komenda Szczepu ma obowiązek zapewnić dorosłego opiekuna do Gromady.

Po każdej Wyprawie Polarnej Gromada winna wysłać meldunek do naszego Igloo, napisany ręką Zucha - Polarnika. Najciekawsze meldunki wezmą udział w losowaniu nagród ufundowanych przez córkę Królowej Śniegu - Snieżkę i Króla Maciusia I.

UWAGA !!!

Nie zapomnijcie o naklejeniu znaczka na meldunku i kopertach z najciekawszymi pracami.

SZTAB WIELKICH POLARNIKÓW

W y p r a w a I

WIELKA POLARNA PRZYGODA

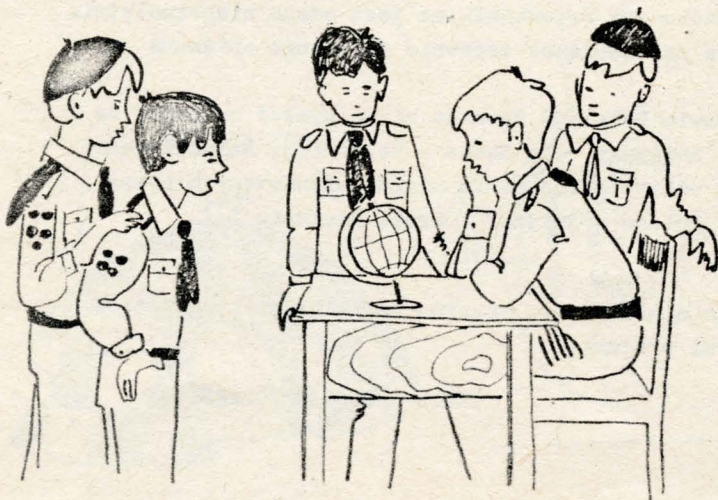
Jest to pierwsze /obowiązkowe !/ zadanie dla Gromad Polarnych. Od niego rozpoczyna się Wasze polarne przygody. Każda wyprawa przyniesie Wam coś nowego, niezwykłego.

W programie pierwszego spotkania proponujemy:

- wzajemne poznanie się dzieci
- w czasie gawędy zapoznanie się Polarników z tegorocznymi Polarnymi Wyprawami
- przeprowadzenie gier, ćwiczeń, zabaw, nauczenie piosenki tematycznie związanej z zimą
- ustalenie miejsca stałych spotkań
- opracowanie systemu alarmowego - sposobu najszybszego kontaktowania się ze sobą
- nawiązanie współpracy z innymi Gromadami Polarnymi
- obranie nazwy Gromady, wypracowanie zwyczajów i obrzędów
- wykonanie pieczęci Gromady Polarnej, zgodnej z wybraną nazwą

UWAGA !!!

Wyślijcie meldunek o rozpoczęciu pracy Gromady do Sztabu Wielkich Polarników.



W y p r a w a I I

NASI MALI PRZYJACIELE

Czy byliście kiedyś w lesie, gdy świeżo spadł śnieg, gdy ludzie nie pozostawili jeszcze na białym puchu swoich śladów ?

Jeśli nie, wybierzcie się tam jak najszybciej. Dowiedcie się, jak zwierzęta i ptaki zimują w lesie. Przyroda odkryje przed Wami swe leśne tajemnice. Spróbujcie odnaleźć mieszkania leśnych mieszkańców.

Spytacie jak ? Oczywiście po śladach na śniegu !

Zapamiętajcie, jakie ślady odnaleźliście i zróbcie mały Album Leśnych Tropów.

UWAGA:

Pamiętajcie, aby nie zakłócać spokoju w lesie !



A może zwierzęta potrzebują Waszej pomocy ?!

W y p r a w a I I I

ZIMOWY TURNIEJ GIER I ZABAW

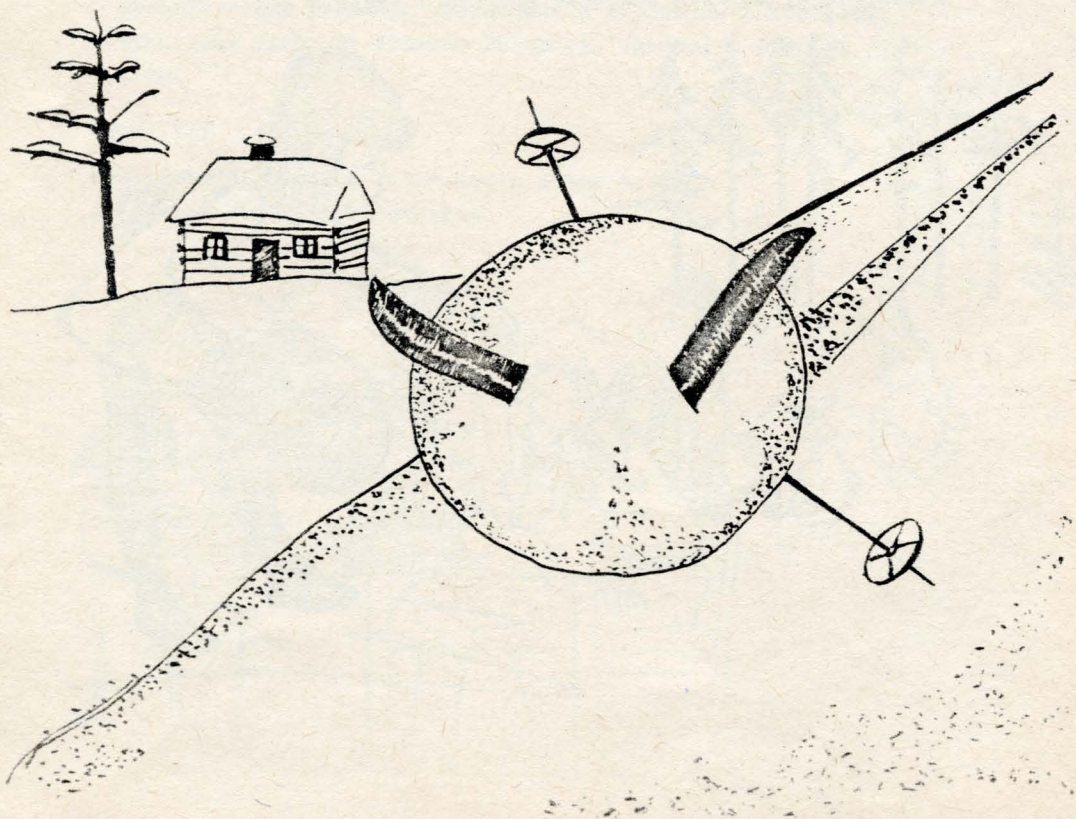
Czas zimy to również czas sportów na śniegu i na lodzie.
Proponujemy Wam zorganizowanie Turnieju Gier i zabaw.

Informacje o Turnieju powinny dotrzeć do jak największej grupy
dzieci, nie tylko do Polarników. Można przecież bawić się
wspólnie.

Przebieg Turnieju powinien być przeplatany piosenkami i piasmami.

UWAGA !!!

Napiszcie, czy dobrze się bawiliście ?



Wskazówki organizacyjno-metodyczne dla uczestników
i organizatorów Zimowego Turnieju Gier i Zabaw

Przygotowanie Turnieju:

- miejsce do przeprowadzenia zaplanowanych gier i zabaw musi być właściwie przygotowane i bezpieczne
- przybory, przyrządy, niezbędny sprzęt i materiały powinny znajdować się w pobliżu, ale należy ustawić je w takim miejscu, aby nie rozpraszały uwagi dzieci
- wcześniej dokonać przydziału zadań między prowadzących gry i ćwiczenia
- mieć przygotowane nagrody /medale, dyplomy/
- mieć w pogotowiu podręczną apteczkę

Przebieg Turnieju:

W czasie Turnieju sprawną organizację i właściwy efekt zapewni Wam między innymi:

- jasne określenie regulaminów i przepisów gier
- szybkie wyjaśnianie spraw spornych
- ogłaszanie bez pomyłek wyników ze wskazaniem zwycięzców zespołowych i indywidualnych
- właściwy dobór współzawodniczących, tak aby szanse były w miarę możliwości równe
- różnorodność gier i ćwiczeń
- stopniowanie wysiłku, trudności
- optymalne wykorzystanie czasu /sprawne przeprowadzanie gier i ćwiczeń, szybkie nagradzanie/

Przykłady gier i zabaw

1. TOCZENIE KUL

Zuchy lepia rękami kulki ze śniegu, następnie toczą je po śniegu w ten sposób, aby stawały się coraz większe. Który z zuchów w ciągu 5 minut ulepi największą kulę ?

2. PRZEJAZD PRZEZ BRAMKĘ

Dwa kijki ustawione na stoku w odległości 1 metra tworzą bramkę. Zjeżdżające zuchy muszą przez nią przejechać. Możemy zwiększyć stopień trudności stawiając kilka bramek jedna za drugą.

3. CEL - WAHADEŁO

Na gałęzi drzewa stojącego na otwartej przestrzeni zawieszamy na sznurku ruchomy cel. Jeden z zuchów wprawia go w ruch wahadłowy, a pozostali w tym czasie rzucają w niego śnieżkami z ustalonej odległości. Zwycięża zuch, który na określonej ilości rzutów uzyska najwięcej trafień.

4. ŚNIEŻKA PARZY

Zuchy biegają swobodnie na oznaczonym polu. Dwoje oznaczonych biegnie za nimi i rzuca śnieżkami pod nogi uciekających. Zuchy ratują się podskokami przed dotknięciem śnieżki. Dotknięty staje się goniącym na miejsce tego, który go trafił. Uderzenie w ubranie nie jest brane pod uwagę.

5. POLOWANIE

Cała Gromada - to "myśliwi", czterech zaś szybkonożnych i dzielnych zuchów - Polarników - to "zające". Zające stoją przed myśliwymi w odległości około 10 metrów. Zające są bezbronne, natomiast każdy myśliwy ma po kilka kul śnieżnych. W odległości 60 - 70 kroków oznaczony jest grubą linią "las". Na znak Przewodnika "zające" pędem mkną do "lasu", "myśliwi" zaś gonią za nimi, starając się je upolować. Do lasu "myśliwym" wbiec nie wolno.

W y p r a w a V I

POGOTOWIE ZIMOWE

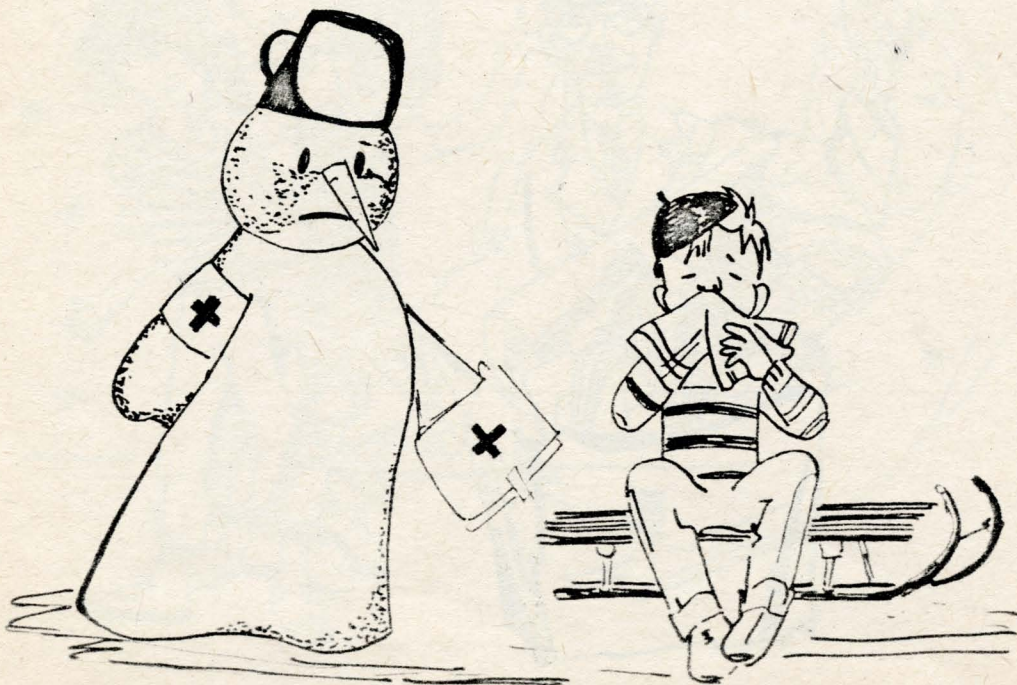
Każda Gromada Polarna obok zabawy powinna zastanowić się nad pozostawieniem trwałego śladu swojej działalności. Nie określamy, co należy zrobić, bo to będzie zależało wyłącznie od potrzeb środowiska.

Wiadomo, że jest wiele starszych ludzi potrzebujących pomocy. Należałoby skontaktować się z nimi i pomagać w miarę możliwości. Można również pomóc rodzinie.

UWAGA !!!

W meldunku podajcie opis swego działania.

Powodzenia !



W y p r a w a V I I

KAŻDY ZAWÓD JEST PIĘKNY I POŻYTECZNY

W tej Wyprawie Polarnej chcielibyśmy, abyście poznali pracę ludzi pracujących zimą "na powietrzu".

Aby dokładniej dowiedzieć się na czym polega praca w trudnych warunkach pogodowych /śnieg, mróz, zawierucha/ możecie zaprosić przedstawiciela jednego zawodu i poprosić Go, aby opowiedział o swojej pracy.

UWAGA !!!

Napiszcie, jaki zawód poznaliście.



W y p r a w a V I I I

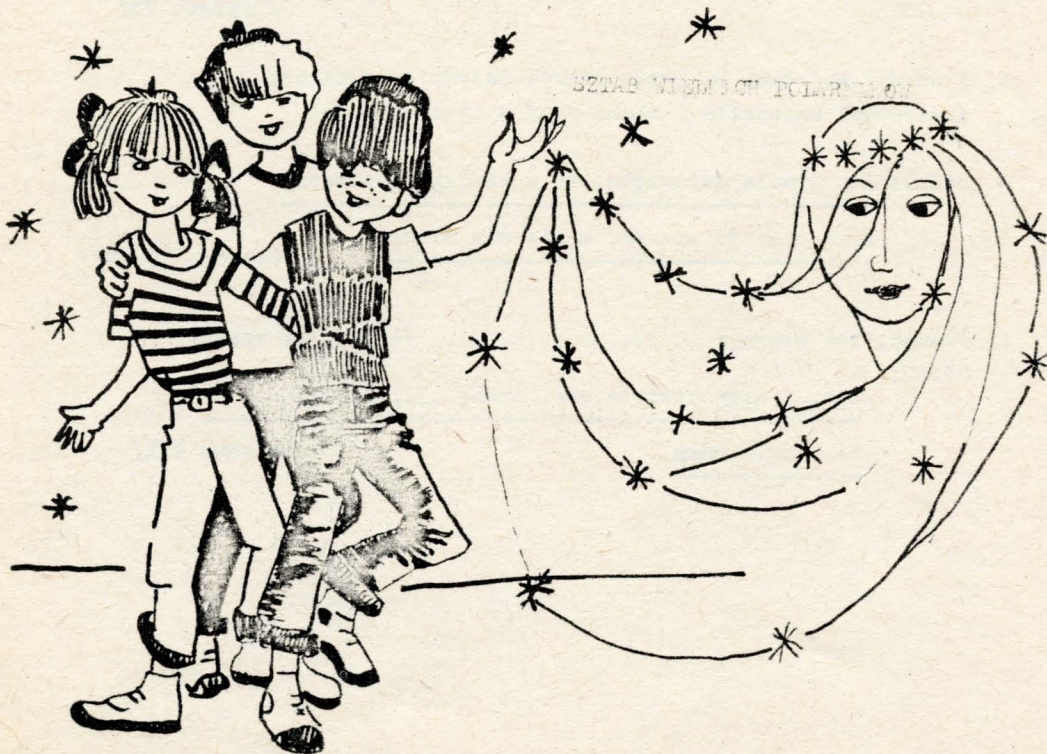
BAŁ U KRÓLA MACIUSIA I I KROLEWNY ŚNIEŻKI

Tę Wyprawę Polarą chcemy zakończyć naszą wspólną wielką polarną zabawą. Spotkamy się po raz ostatni na balu u króla Maciusia I i Królowy Śnieżki.

Wszystkie Gromady Polarne muszą na jednym ze swoich spotkań przygotować niespodziankę dla pary królewskiej: baśniowe przebranie + gawędę z najciekawszej Wyprawy Polarnej.

UWAGA !!! UWAGA !!! UWAGA !!!

Bał odbędzie się w Jeleniej Górze po zakończeniu ferii zimowych. Zaproszenia na Bal zostaną wysłane na adresy Przewodników Gromad Polarnych.



Możecie też zdobyć znaczek "ZUCHOWEJ ZIMY"

Regulamin wymagań na ZNACZEK

Zuch spełnił wymagania regulaminowe, jeżeli:

1. Razem z kolegami bawił się chętnie w Gromadzie Polarnej

HASŁO: Nie jestem sam - kolegów mam /wyprawa III/

2. Pomysłowo wykonał polecenia Przewodnika Gromady

HASŁO: Rzeczy trudne, daję słowo, wykonuję pomysłowo /wyprawa I, II

3. Wykonał pożyteczną pracę

HASŁO: Dla ludzi radość wielka z działalności zucha Felka
/wyprawa VI/

4. W czasie wędrowki po lesie odkrył tajemnice przyrody,
obserwował zwierzęta i ptaki oraz wykonał rysunki

HASŁO: Jak zimują zwierzęta, co w karmikach piszczy
zuch chce to poznać, a nic nie niszczy /wyprawa II, V/

5. Poznać, jak pracuje /tu wpisać zawód/

HASŁO: Oczy i uszy otwarte mam, pracę
doskonale znam. /wyprawa VII/

KOMENTARZ DO REGULAMINU ZNACZKA "ZUCHOWEJ ZIMY"

Aby zdobyć znaczek ZUCHOWEJ ZIMY zuchy - polarnicy muszą zrealizować co najmniej pięć proponowanych przez nas Wypraw Polarnych. Osmą wyprawę będziemy odbywać wszyscy razem. Wyprawa ta nie podlega ocenie w ramach regulaminu na ZNACZEK.

Na każdej Wyprawie należy przestać do naszego Igloo dwuczęściowy meldunek: pierwszą część wypełnia Przewodnik Gromady Polarnej, zaś drugą zuchy - Polarnicy. Przewodnik jest odpowiedzialny za przestanie do naszego Igloo obydwu części meldunku.

Po zrealizowaniu przez Gromadę wszystkich Wypraw każdy Polarnik otrzyma znaczek Zuchowej Zimy i dyplom. Przyznanie Znaczka znajdzie odzwierciedlenie także w książeczce zucha.

W Z Ź R M E L D U N K U

część I /dla Przewodnika/

1. Imię i nazwisko Przewodnika
2. Adres zamieszkania Przewodnika
3. Ilość zuchów - Polarników biorących udział
w Wyprawie Polarnej

część II /dla zuchów/

1. Nazwa zrealizowanej Wyprawy Polarnej
2. Co zrobiliście w czasie Wyprawy Polarnej
3. Podpisy Polarników

NADAWCA Hufiec	znaczek
Nazwa Gromady Polarnej	Związek Harcerstwa Polskiego
Pieczęć Gromady Polarnej	Komenda Jeleniogórskiej Chorągwi ul. 15-go Grudnia 36 58-500 JELENIA GÓRA skr.poczt. 437 SZTAB WIELKICH POLARNIKÓW